

CREACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

HND in Creative Media Production (Videogame design)

El grupo educativo Fleming ha integrado a lo largo de sus más de 45 años de historia un conjunto de escuelas propias, asociadas y otras con las que existe convenio de colaboración académica, que han conformado una oferta educativa amplia, sólida y de calidad, convirtiendo al Grupo en un referente en el mundo educativo de nuestra Comunidad.

EDIB es uno de estos centros, y está autorizado por el organismo británico EDEXCEL con el número 90126 para impartir las titulaciones HND Higher National Diploma de BTEC.

CREACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

LOS ESTUDIOS

En los estudios de Desarrollo y Creación de Videojuegos, formamos profesionales capaces de abarcar todas las necesidades de la potente industria del videojuego. El objetivo es diseñar videojuegos pensados para diferentes medios como son internet, ordenadores, videoconsolas o móviles. Para ello, se crearán proyectos desde cero mediante la creación y animación de objetos, entornos y personajes 3D, utilizando motores gráficos avanzados como Unreal o Unity.

Estos estudios tienen una duración de tres cursos y son impartidos mediante una metodología actualizada y práctica, en la que las evaluaciones se realizan mediante proyectos.

La tasa de inserción laboral de nuestros alumnos es muy alta debido al prestigio de nuestra escuela, a la cantidad de premios y reconocimientos obtenidos, así como al perfil especializado de nuestros profesores.

LA TITULACIÓN

Un HND es una Titulación Internacional de Nivel 5, reconocida por la Unión Europea, que ofrece la posibilidad de continuar estudios en otros centros y universidades de Europa o Reino Unido.

Los HND que se imparten en España, están sometidos a la verificación académica por parte de Pearson para garantizar una correcta aplicación de la metodología y procedimientos que le han otorgado su reconocimiento internacional.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMERO

Dibujo artístico e ilustración
Proyecto de gestión
Plataformas de juego
Infografía y modelado 3D I
Tratamiento digital de imágenes

SEGUNDO

Infografía y modelado 3D II
Dibujo II y storyboarding
Texturización avanzada
Motores gráficos
Animación 3D I
Herramientas de desarrollo
Mecánicas de Juego

TERCERO

Pre-producción
Escultura y pintura 3D
Animación 3D II
Escenarios y niveles
Tecnologías emergentes
Promoción Personal
Proyecto final

Las salidas profesionales más frecuentes son:

- Diseñador/a de videojuegos
- Desarrollador/a de videojuegos
- Creador/a de texturas
- Creador/a de niveles, modelado y animación en 3D
- Diseñador/a de niveles de videojuegos
- Director/a de arte, dibujo y animación
- Auditor/a de calidad
- Diseñador/a y desarrollador/a de videojuegos para web y dispositivos móviles