

## Presencial **Sketchup PRO + Vray**

Este curso proporcionará al diseñador las herramientas necesarias, para modelar objetos tridimensionales rápidamente, con exactitud en una plataforma intuitiva. Google SketchUp, es una de las plataformas 3D más difundida y con más demanda en todo el mundo, por su rapidez de aprendizaje y gran alcance. Materiales, Layout de SketchUp, Google Earth. Photomatch y exportación a video son algunos de los temas del curso.

**Duración:** 27 horas

**Fecha inicio:** 17/11/2020

**Fecha finalización:** 17/12/2020

**Horario:** Martes y jueves de 17:00 a 20:00 horas

**Plazas disponibles:** 10

**Precio:** 270€

---

# Temario

## Sketchup

---

### **INTRODUCCIÓN A SKETCHUP**

Elección de plantilla y unidades.  
Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar.  
Herramientas básicas de dibujo  
Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias.  
Extruir planos (de 2D a 3D)

### **HERRAMIENTAS AVANZADAS**

Herramienta Mover/Copiar  
Herramientas de medición  
Herramientas de Texto (2D y 3D)  
Herramienta "Sígueme"  
Herramientas Rotar, Escalar, Equidistancia e Intersecar.

### **GRUPOS Y COMPONENTES**

Diferencias entre Grupo y Componente  
Guardar en Biblioteca  
Galería 3D.  
Funciones de Grupo y Componente.  
Esquema y Capas.

### **IMPORTACIÓN DE AUTOCAD**

Cómo importar planos DWG/DXF  
Redibujado de líneas y creación de planos  
Levantamiento en 3D de la vivienda  
Forjado y Cubierta  
Planos de sección (con exportación a DWG)

---

# Temario

## Sketchup

---

### **IMÁGENES Y TEXTURAS**

Biblioteca de texturas

Importación de imágenes (distintas opciones)

Mapeado y adaptación de textura

Opciones de exportación de perspectivas (imágenes en 2D)

### **ESCENAS, SOMBREADOS Y ESTILOS**

Ajuste de sombras con geolocalización y orientación solar

Escenas: Herramientas de paseo, creación de presentaciones

Exportación de vídeo (opciones de transición entre escenas)

Estilos: Seleccionar, editar y mezclar distintos estilos

### **GEOLOCALIZACIÓN**

Geolocalización de nuestro proyecto

Previsualización del modelo 3D

Exportación de archivos .KMZ

Conexión con la Galería 3D

### **VRAY**

Aplicación y funcionamiento

Exportación

## Sketchup

---

### **Matriculación y ormas de pago**

La matrícula se formalizará en la secretería del centro o mediante ingreso/transfe-rencia en el siguiente número de cuenta: Banco Sabadell 0081 5333 07 0001108820, indicando en el concepto el nombre del curso realizando un pago de 150 euros a la hora de matricularse y 120 en el mes de diciembre.

### **Cancelaciones de matrícula**

Los estudiante que una vez matriculados no empiecen el curso, no podrán solicitar la devolución de su matrícula. Si durante el curso un estudiante desea darse de baja, debe comunicarlo en secretaría antes del día 5 del mes siguiente. Si por mo-tivos extraordinarios el curso se cancelara se devolvería el importe de la matrícula.

### **Petición de certificados de estudios**

Se podrá solicitar un certificado de estudios o diploma acreditativo siempre que el estudiante haya tenido una participación mínima al 70% de las horas lectivas y esté al corriente de pago.