



Curso de Crea tu escenario de Realidad Virtual con Unity 3D

6 horas de formación

Fecha de inicio: 25 de Julio

Fecha de finalización: 26 de Julio

Jueves 25 y Viernes 26 de 09:30 a 12:30h

Las posibilidades de la realidad virtual son infinitas estamos comenzando a explorarlas. El uso de gafas de realidad virtual ha sustituido al de los arcaicos cascos; el nivel de inmersión de los nuevos mundos y aplicaciones es mayor, y los desarrolladores prometen crear juegos virtuales que nos hagan dudar de si nos encontramos en un mundo real o en un entorno virtual.

Las aplicaciones de la realidad virtual van de la investigación al ocio, la medicina y la investigación no le son ajenas. Nos encontramos pues ante un nuevo paradigma no sólo de la informática sino de la ciencia. ¿Te imaginas las posibilidades?

Contenido:

- Introducción al desarrollo de videojuegos.
- Introducir Unity como plataforma para el desarrollo de videojuegos. Vamos a analizar su interfaz y a hacer un pequeño videojuego de realidad virtual.
- Herramientas
- Prácticas: Creación de un escenario adaptado para la realidad virtual. Integración de Oculus Rift.

(No es necesario tener conocimientos previos de programación, diseño, etc. . .)

Profesor: Paco Blaya