



Curso de Iniciación a desarrollo de videojuegos 2D

6 horas de formación

Fecha de inicio: 26 de Junio

Fecha de finalización: 28 de junio

Miércoles 26, jueves 27 y viernes 28 de 12:00 a 14:00h

¿Te gustaría convertirte en creador de videojuegos? Realiza con este taller de iniciación y descubre todo lo que hay detrás del juego. Da rienda suelta a tu pasión. Aprender a como funciona una empresa y como crear un videojuego, es una forma de estupenda de iniciarse en la formación para trabajar en un sector con muchas salidas laborales.

Contenido:

- Introducción al desarrollo de videojuegos.
 - ¿por qué GMS2?
 - Interfaz
 - Prácticas: Pacman, Shooter 2D, Super Mario
- (No es necesario tener conocimientos previos de programación, diseño, etc. . .)

Profesor: Víctor Fernández