



## Curso de de Beta-Tester de Videojuegos

**6 horas de formación**

**Fecha de inicio: 26 de Junio**

**Fecha de finalización: 28 de junio**

**Miércoles 26, jueves 27 y viernes 28 de 09:30 a 11:30h**

Empieza a testear Videojuegos. Aprende a identificar los fallos más comunes en las betas, técnicas de testeo, herramientas de trabajo y realizar informes de errores. Ser un tester no es dedicarse a jugar, para poder dedicarte profesionalmente necesitas tener una gran capacidad de observación y análisis. El testeo es de los procesos más importantes dentro de un desarrollo, ya que marca la calidad final del producto.

### **Contenido:**

- Introducción al desarrollo de videojuegos.
  - Introducción al Beta-Testing ( Tipología, metodología , técnicas, informes, QA ´s, etc. . . )
  - Herramientas
  - Prácticas: Simulación de un departamento de Beta-Testing mediante el análisis de videojuegos, herramientas y procesos reales.
- (No es necesario tener conocimientos previos de programación, diseño, etc. . . )

**Profesor:** Víctor Fernández